

Adaptive Learning
アダプティブラーニング



Hybrid
ハイブリッド



Voice Recognition
音声認識

AI

**Take YOUR Curriculum
to the Next Level!**

あなたのカリキュラムを次世代へ!

Gamification
ゲーミフィケーション

Machine Learning
機械学習

Our Mission

私たちは、若い世代の英語学習者が楽しみながらモチベーションを高められるような最先端の言語学習技術を提供し、将来的に日本の英語レベル全体を向上させ、子どもたちのグローバルな機会への道がより開けるよう努力しています。



Our Beliefs



日本の人口が減少する中、今後世界との挑戦がさらに求められます。今の英語教育に不足しているものは何か、なぜ日本の英語教育は変わらないのか。

日本の英語教育は教育施策の変更によって変えられるものではなく、抜本的なイノベーションを起こす必要があると信じています。

子どもたちに適切なタイミングで適切な学習環境を提供する事が重要だと考えています。

The Situation

ギガプロジェクトは、日本のブレンディッドラーニングへのトレンドを加速させています。パンデミックの間、ブレンディッドラーニングソリューションを組み込むことの重要性は、全国の学校管理者、教師、保護者、および学生によって感じられました。多くの学校はまだ適応に苦勞しています。



デジタル教材を導入するための経験や時間が限られているため、数学や科学などの主要教科をカバーするプログラムを導入する学校もありますが、多く場合これらは学校のカリキュラムと直接結びついておらず、また英語のカリキュラムについては適切なプログラムが十分に開発されていない傾向があります。

9 Key Features

- 訳語、画像、例文、肉声の音声を含む、厳選にレベル分けされた学習者用辞書に、学習者が理解しやすい方法で自主的にアクセスすることができます
- ゲーム化された学習シーケンスで、新しい単語を徐々に覚えていくことができます。
- 間隔をおいた反復学習システムとAIによる復習で、学習内容の定着を確実にします。
- 英語を学ぶ子ども達の為に設計された最新の音声認識機能搭載。他の音声認識ソフトでは、英語を母国語としない子どもの声を正確に認識することが難しいとされています。
- 遅延したフィードバックと比較して、スペルや発音の誤りに関する即時のフィードバックは、より良い取り込みにつながります。
- ゲーミフィケーションとモチベーションに関する最新の理論を導入することで、児童が学習に集中し、継続して学習できます。
- 教師の皆さんは分析ツールにより児童の進捗状況の記録を確認できます。
- 完全にカスタマイズ可能なコンテンツにより、児童の学習内容を英語プログラムの目標にダイレクトに関連させることができます。
- 英検向けの単語帳や人気の教科書を含むコンテンツパックのライブラリ



7 Problems Gamerize Solves

7 Problems

問題点

ゲーマライズ辞書で解決

時間
がない



宿題制作・宿題添削に
時間がかかる

簡単に宿題提出・添削不要！
アナリティクスを見るだけ！

復習
しない



復習をしなければ1カ月後
98%の事を忘れてしまう

反復学習や、AIによる苦手な個所
の復習が個々に合わせて自動配信
される！

相互性
がない



市販のデジタル教材の
コンテンツは学校のカリ
キュラムに合っていない

カリキュラムに合わせて、コンテ
ンツを選び自由に提出できる！

7 Problems Gamerize Solves

クラス内での
学力の違い

帰国子女と初心者が同じ
内容を学習することになる

レベルに合わせて同じクラスでも
違う内容の学習ができる！

スピーキング
発音の指導が
できない

-日本人の先生には難しい
-クラス全員の発音を毎回
確認できない

-ネイティブの音声聞ける
-音声認識機能で全員の発音を
その場で確認・フィードバック！

モチベーションが
上がらない

勉強していることに興味
がないと、身につかない

ゲーミフィケーションで楽しく自
発的に学習ができる！

間違いから
学ばない

時間がたってから添削
した宿題を返しても、
間違いを気にしない

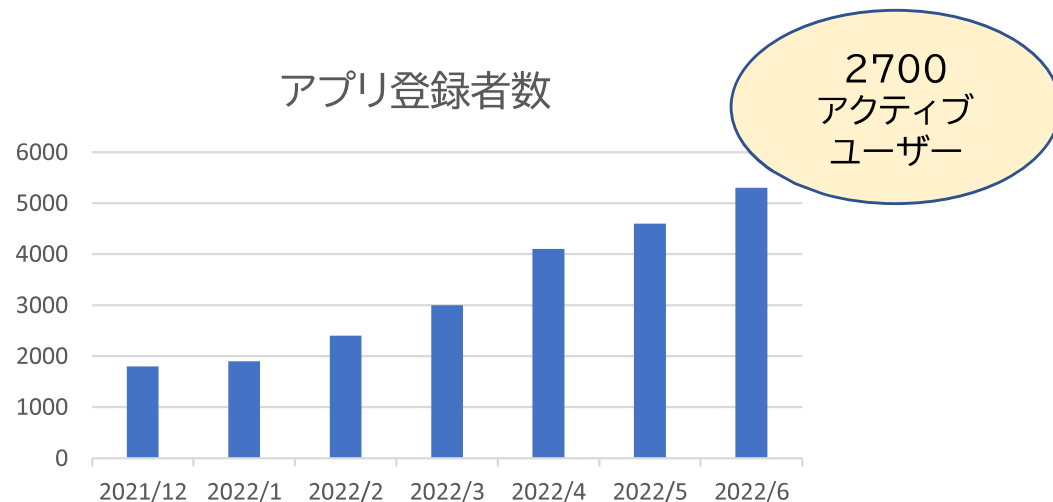
瞬時にスピーキング・タイピング
のフィードバックがもらえるので
効果的！ 一度間違ってももう一度
トライできるのでしっかり身に付
く！

The Competition

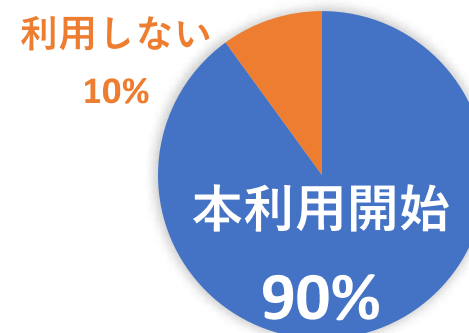


実績

2022年 20校の英会話スクールでトライアルを開始し90%が本利用をしています。



トライアル後 本利用申込み校



IOS(App Store) 個人ユーザーダウンロード率



- ストア検索後 ダウンロード率 31%
- フリートライアル後 サブスクリプション率 80%
- 1ヶ月後 リテンション率 72%